

CURSO DE Tecnologías Inmersivas: Realidad Virtual y Realidad Aumentada

VALENCIA

Programa gratuito cofinanciado por:



Unión Europea
Fondo Social Europeo
Iniciativa de Empleo Juvenil
El FSE invierte en tu futuro



AJUNTAMENT DE VALÈNCIA
ÀREA DE DESENVOLUPAMENT INNOVADOR
DELS SECTORS ECONÒMICS I OCUPACIÓ

Introducción

La tecnología ha avanzado con pasos decididos en los últimos años, facilitando representaciones o emulaciones del mundo físico en entornos virtuales o simulados. Las tecnologías inmersivas utilizan la realidad virtual y la realidad aumentada para optimizar la industria, la educación, la salud o los videojuegos, facilitando que un usuario se sienta inmerso en diferentes entornos en los que puede desarrollar tareas de todo tipo. No es ciencia ficción, es tecnología al alcance de nuestra mano (o de nuestro móvil) que puede suponer una oportunidad laboral para jóvenes con inquietudes en este ámbito.

Es importante destacar el aspecto eminentemente Te presentamos el “Curso tecnologías inmersivas: realidad virtual y realidad aumentada”, un programa que pretende aportar a los asistentes una visión completa sobre las tecnologías inmersivas, como la realidad virtual (VR) y la aumentada (AR). Estas tecnologías borran o diluyen la línea entre el mundo físico y el mundo digital o simulado, creando así un fuerte sentido de inmersión y de presencia. Esto incluye un grupo de tecnologías que proporcionan a los sentidos información visual, auditiva, táctil, olfativa y vestibular, cuya función es reemplazar la realidad y la percepción espacio-temporal del sujeto.

Por medio de este programa formativo, con una duración de más de 165hs, podrás adentrarte en conceptos como VR y AR, así como entender su aplicación al mundo de la industria, del diseño de videojuegos o al ámbito educativo.



INICIO
Octubre 2021



DURACIÓN
165 h lectivas
3 h mentorización



HORARIO
Formación
en horario de tarde
(16.00 a 21.00hs).



MODALIDAD
Presencia Virtual
Online

100% Gratuito. Cofinanciado por Valencia Activa, el Ministerio de Industria, Comercio y Turismo y el Fondo Social Europeo.

Contenidos

Durante este programa formativo podrás profundizar en las siguientes materias:

- Sistemas de visualización inmersivos.
- Introducción a Unity 3D.
- Aplicaciones Inmersivas.
- Proyecto. Tecnologías de realidad aumentada.
- Game Design.
- Empleabilidad

El programa, con marcado carácter práctico, dotará a los participantes de las herramientas metodológicas y los recursos prácticos necesarios para capacitarlos como auténticos "Immersive" capaces de desarrollar todo tipo de proyectos.

Para ello se ha dividido el programa en cuatro partes:

- 1. MODELADO 3D**, la primera etapa del proceso es el modelado 3D de los elementos.
- 2. INTEGRACIÓN**, el siguiente paso es la integración de los modelos en los motores de videojuegos.
- 3. OPTIMIZACIÓN**, es importante optimizar los proyectos para que funcionen correctamente en los dispositivos.
- 4. MULTIDISPOSITIVO** Smartphone, Tablet, PC y VR, adaptabilidad en cualquier plataforma y dispositivo.



Requisitos

Jóvenes entre 16 y menos de 30 años, en situación de desempleo e inscritos en el Sistema Nacional de Garantía Juvenil. Preferentemente ubicados en Valencia.

Si todavía no lo estás, puedes hacerlo aquí :
<https://www.sepe.es/garantiajuvenil/es/darsealta.html>

Inscripciones y más información

EOI Mediterráneo
eoimediterraneo@eoi.es



Construyendo un futuro Consciente y Sostenible

Madrid

informacion@eoi.es
+34 91 349 56 00
(Madrid)

Andalucía

infoandalucia@eoi.es
+34 95 446 33 77
(Sevilla)

Mediterráneo

eoimediterraneo@eoi.es
+34 96 665 81 55
(Elche - Alicante)